***Proiect pentru atestarea competențelor***

***profesionale la informatică***

***Website cu tema : Jocuri video***

|  |  |
| --- | --- |
| **Profesor coordonator:** | **Elev:** |
| **Blaga Gabriela** | **Putila Mihai-Alexandru**  **clasa a XII-a B** |

Mai 2022

**Cuprins**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **I** | Motivul alegerii temei Pag.3 | |
| **II** | Prezentarea limbajului utilizat(HTML,CSS, JS) Pag.4 | |
|  | 1. | Limbajul HTML |
|  | 2. | Limbajul CSS |
|  | 3. | JavaScript |
| **III** | Mod de implementare Pag .11 | |
| **IV** | Prezentarea Site-ului Pag.26 | |
| **V** | Concluzii – Pag.28 | |

VI Bibliografie Pag.29

1. **Motivul alegerii temei**

Am ales aceasta tema deoarece jocurile video au avut un impact considerabil in viata mea deoarece de cand eram mic imi petreceam mare parte din timpul liber jucand jocuri.

Cu timpul am reusit sa termin o varietate mare de jocuri si mi-am facut multi prieteni cu care imi petreceam serile vorbind pe skype sau discord .

In acest proiect amincercat sa le prezint si sa fac cateva recomandari pentru cei interesati

Jucatul la Calculator sau console poate fi un obicei prductiv si relaxand doar daca este moderat pentru ca facand asta excesiv dauneaza sanatatii

**II.Prezentarea limbajului utilizat(HTML,CSS, JS)**

Internetul, site-uri web si HTML

Internetul, site-uri web si HTML Internetul desemnează o rețea mondială unitară de calculatoare și alte aparate cu adrese computerizate, interconectate conform protocoalelor (regulilor) de comunicare „Transmission Control Protocol” și „Internet Protocol”, numite împreună „stiva TCP/IP”. Super-rețeaua Internet din zilele noastre, care de mult a împânzit întreg globul pământesc, a rezultat din extinderea permanentă a acestei rețele inițiale Arpanet. Azi pe glob există un singur Internet, care însă este uriaș; el oferă utilizatorilor săi o multitudine de informații și servicii precum e-mail, www, FTP, Găzduire web (web hosting) și multe altele, unele dintre ele fiind numai contra cost. Noțiunea site web desemnează o grupă de pagini web multimedia (conținând texte, imagini fixe, animații ș.a.), accesibile în Internet în principiu orișicui, de obicei pe o temă anume, și care sunt conectate între ele prin așa-numite hiperlinkuri. Diversele site-uri web pot fi create de către o organizație, o persoană particulară, instituții publice etc. HyperText Markup Language (HTML)este un limbaj de marcare utilizat pentru crearea paginilor web ce pot fi afișate într-un browser (sau navigator). Scopul HTML prezentarea informațiilor –paragrafe, fonturi, tabele ș.a.m.d. HTML este o formă de marcare orientată către prezentarea documentelor text pe o singura pagină, utilizând un software de redare specializat, numit agent utilizator HTML, cel mai bun exemplu de astfel de software fiind browserul web. HTML furnizează mijloacele prin care conținutul unui document poate fi adnotat cu diverse tipuri de metadate și indicații de redare. Indicațiile de redare pot varia de la decorațiuni minore ale textului, cum ar fi specificarea faptului că un anumit cuvânt trebuie subliniat sau că o imagine trebuie introdusă, până la scripturi sofisticate, hărți de imagini și formulare. Metadatele pot include informații despre titlul și autorul documentului, informații structurale despre cum este împărțit documentul în diferite segmente, paragrafe, liste, titluri etc. și informații cruciale care permit ca documentul să poată fi legat de alte documente pentru a forma astfel hyperlink-uri (sau web-ul)

Elemente de marcare si tag-uri

In limbajul HTML elementele sunt marcate prin niște taguri care au structura conținut . Cele două taguri reprezintă începutul, respectiv finalul elementului HTML. Structura de bază a unui website HTML este:

<html>

<head>

<title>Titul</titlu>

</head>

<body>

(continut)

</body>

</html>

Tabel exemplificând tag-uri HTML și utilizarea lor:

|  |  |
| --- | --- |
| <HTML> </HTML> | Defineşte un fişier în format Web |
| <HEAD> </HEAD> | Antetul documentului |
| <TITLE> </TITLE> | Tilul documentului |
| <BODY> </BODY> | Corpul paginii HTML |
| <P> | Paragraf |
| <Hn> <Hn> | Nivel de subtitlu al documentului (n = 1-6) |
| <FONT> </FONT> | Specifică atribute ale textului încadrat |
| <BR> | Linie nouă |
| <PRE> </PRE> | Informaţie preformatată |
| <!-- --> | Comenatriu HTML |
| <CENTER> </CENTER> | Centrează materialul în pagină |
| <HR> | Riglă orizontală |
| <A> </A> | Marcaj de tip ancoră |
| <sup></sup> | Text exponenţial, superscript. *Exp*: 23 se scrie 2<sup>3</sup> |
| <sub></sub> | Tagul subscript. *Exp*: H2O se scrie H<sub>2</sub>O |
| <div>...</div> | bloc de text (div= diviziune) |
| <span>…</span> | bloc de text |
| HREF=url | Referinţă hipertext |
| HREF=#nume | Referinţă către o ancoră internă |
| Id | Atribuie un id elementului(pentru identificare) |

Exită și tag-uri care pot modifica atributele unui element precum fontul, culoarea, imaginea de fundat, etc. dar aceste aspecte vor fi prezentate în capitolul CSS (Cascading Style Sheets) deoarece acele fișiere se pot atribui mai multor fișiere HTML(alegere făcută pentru a ușura implementarea).

Paragrafe și formatarea caracterelor

Textele conținute de o pagină se pot găsi, în general, în mai multe paragrafe. Un paragraf se introduce între tag-urile <p> și </p>.

În cadrul unui fișier HTML, Enter-ul, tab-urile, spațiile sau alte caractere albe nu au efect, browser-ul afișând doar un singur spațiu.

Câteva tag-uri care formatează textul sunt:

• <i> și </i> afișează inclinat textul.

• <i> și </i> au rolul de a afișa italic textul cuprins între acestea.

• <b> și </b> au același efect ca <strong> și </strong>, îngroșând textul cuprins între acestea.

Imagini și videoclipuri

Pentru a introduce imagini și videoclipuri într-un HTML se folosesc două taguri speciale: <img> pentru imagine și <video></video> pentru video. La inserarea acestora, fișierul sursă trebuie să se afle în același folder cu fișierul HTML sau într-un sub-folder al acestuia.

Exemplu de inserare al unei imagini: <img src="sursa.jpg">. De reținut că fișierul sursă se precizează cu tag-ul src = "FOLDER/Sursa.jpg"(exemplu în care fișierul Sursa.jpg se află într-un folder denumit FOLDER, în folder-ul HTML-ului)

Exemplu de inserare al unui videoclip:

<video src="movie.mp4" controls> </video>

Aici sursa se remarcă tag-ul controls care arată că videoclipul are bara cu elementele pentru redarea videoclipului(butonul de redare/pauză, mărire în modul ecran complet, volumul, etc.).

Alte atribute ale fișierelor media se pot lucra folosind CSS (Cascading Style Sheets) (alegere făcută pentru a ușura implementarea)

CSS (Cascading Style Sheets)

CSS sau Cascading Style Sheets este un standard pentru formatarea elementelor unui document HTML. Stilurile se pot atașa elementelor HTML prin intermediul unor fișiere externe sau în cadrul documentului, prin elementul <style> și/sau atributul style. CSS se poate utiliza și pentru formatarea elementelor XHTML, XML și SVGL. CSS este unui dintre tehnologiile de bază utilizate în procesul de dezvoltare web, împreună cu HTML și JavaScript.

De asemenea, fișierul CSS poate fi declarat separat (exemplu.css) și inclus în HTML prin sintagma <link rel="stylesheet" href="exemplu.css"/> care permite folosirea unui singur fișier CSS în mai multe HTML-uri.

Lucrul în CSS:

În CSS se pot crea clase care se definesc .numeclasa{}(care se vor atribui mai apoi elementelor HTML), se pot modifica elemente ale HTML-ului: body{} sau se pot modifica elemente la anumite acțiuni: .nav-link:hover{}(modifică elementul nav-link atunci când utilizatorul mișcă cursorul deasupra elementului). Între acolade se precizează modificările aduse elementelor/claselor.

Atribuirea se face cu ajutorul : și sunt separate de ;

Exeplu de atribuire: Color: #3ffd00; (codul #3ffd00 reprezintă culoarea în baza hexadecimală)

Exemple de atribute care pot fi modificate în CSS:

|  |  |
| --- | --- |
| background-color | Culoarea fundalului |
| text-align | Alinierea Textului |
| color | Culoarea textului |
| background-image | Imagine de fundal |
| Height | Înălțimea elementului |
| font-size | Mărimea fontului |
| Margin | Setează distanța dintre border și marginea paginii |
| Border | setează grosimea dintre margine și cutia care încadrează conținutul |
| Padding | setează distanța între border și conținut |
| Display | specifică cum se afișează elementele (inline, flex, block) |

Noțiuni de Javascript

JavaScript (JS) este un limbaj de programare orientat obiect bazat pe conceptul prototipurilor. Este folosit mai ales pentru introducerea unor funcționalități în paginile web, codul JavaScript din aceste pagini fiind rulat de către browser. Limbajul este binecunoscut pentru folosirea sa în construirea site-urilor web, dar este folosit și pentru accesul la obiecte încapsulate (embedded objects) în alte aplicații. A fost dezvoltat inițial de către Brendan Eich de la Netscape Communications Corporation sub numele de Mocha, apoi LiveScript, și denumit în final JavaScript.

În ciuda numelui și a unor similarități în sintaxă, între JavaScript și limbajul Java nu există nicio legătură. Ca și Java, JavaScript are o sintaxă apropiată de cea a limbajului C.

jQuery este o platformă de dezvoltare JavaScript, concepută pentru a ușura și îmbunătăți procese precum traversarea arborelui DOM în HTML, managementul inter-browser al evenimentelor, animații și cereri tip AJAX. jQuery a fost gândit să fie cât mai mic posibil, disponibil în toate versiunile de browsere importante existente.

În Javascript se pot crea variabile: var a(variabilele se declară la general, tipul fiind subînțeles din datele pe care le reține) sau folosirea unor funcții sau a diferitelor librării (din JS sau jQuery) care modifică elemente din HTML: rulează un algoritm, activează un buton, sau chiar desenează unele obiecte.

**III. Mod de implementare**

Pagina “Index”Graphical user interface, application

Description automatically generated

Text

Description automatically generatedA picture containing table

Description automatically generatedIar codul HTML și CSS este următorul:

Table

Description automatically generated

Text

Description automatically generated with low confidenceText

Description automatically generated

A picture containing text

Description automatically generated

Pagina Home

Text

Description automatically generatedText, timeline

Description automatically generatedText

Description automatically generated with low confidence

Html: css:

Text

Description automatically generatedText

Description automatically generatedText

Description automatically generatedText

Description automatically generated

Graphical user interface, text, email

Description automatically generated

Elemente commune

Navigation bar



Text

Description automatically generated

Text

Description automatically generated nav-bar este un element comun paginilor cu text.

Head

Graphical user interface, text, application

Description automatically generatedAcest headline este comun tuturor paginilor.Acesta difera doar prin titlu si referinta pentru css.

Alt element ce apare in mai mute pagini este prima parte A screenshot of a video game

Description automatically generated with medium confidence

Acesta difera doar prin titlul ce este schimbat pentru fiecare pagina

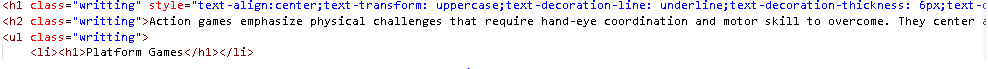
Text

Description automatically generated with medium confidence Text

Description automatically generated

Text

Description automatically generated Paginile cu informatii sunt in mare parte formate din text,imagini si video-uri de pe youtube



Partea de html pentru majoritatea textului cu clasa writting in css:

Logo

Description automatically generated with medium confidence

Coloanal din spatele textului are urm cod:

Html:

A picture containing text

Description automatically generated A picture containing graphical user interface

Description automatically generated

Css:

Text

Description automatically generated

Paginile contin si poze intre informatii:

A screenshot of a computer

Description automatically generated with low confidence

Am folosit codul urmator :



Poze se afla intr-un folder “poze”

Pentru poza de background ce apare pe toate paginile cu informatii am folosit urmatorul cod:

A picture containing text, controller, remote, game

Description automatically generated

Am introdus-o in clasa de mijloc unde se afla majoritatea continutului:

Text

Description automatically generated

Paginile contin la majoritatea jocurile prezentate si video-uri cu gameplay de pe youtube pentru a fi mai usor de vizualizat

Text

Description automatically generated

Acestea au si butoanele specifice:fullscreen,stop,cc,speed,volume,etc. A screenshot of a video game

Description automatically generated

Pentru aceasta am folosit urmatorul cod html:







Acest cod este folosit pentru toate video-urile de pe youtube (difera doar url-ul).

Pentru butonul e pe pagina home:

A blurry image of a person

Description automatically generated with low confidence Text, letter

Description automatically generated

Am folosit urmatorul cod: Text

Description automatically generated with medium confidencebutonul fiind din clasa “toggle”

Css:

A picture containing text

Description automatically generated Text

Description automatically generated

Java:

Text

Description automatically generated

Paginile cu informatii arata la fel deci au aproape acelasi cod:

Text

Description automatically generated

Application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

**IV.Prezentarea site-ului:**

Prima pagina este cea de index care este o asociere la ecranul ce apare in jocuri cand un jucator asteapta sa fie pus din nou in joc dup ace a pierdut sau murit

Text

Description automatically generated with low confidence

A picture containing website

Description automatically generatedDupa apasarea butonului apare pagina home.

Practice aici “jucatorul” a fost pus in joc.Video-ul apartine creatorilor jocului League of Legends.

In partea din dreapta avem butonul pentru a accesa meniul cu pagini. Graphical user interface

Description automatically generated

Diagram

Description automatically generatedDe aici putem accesa una din pagini:brief history-reprezinta o scurta istorie a jocurilor video,Genres-reprezinta o scurta clasificare a jocului (unde nu sunt cuprinse toate genurile si subgenurile!Le-am ales pe cele mai jucate si populare),Old games-sunt jcuri mai vechi in special cele pe care le am jucat eu in repetate randuri,New Generation-sunt jocurile mai noi 2010+ unde la fel am pus maim ult jocuri pe care le am experimentat iar My top 10 reprezinta un top create de mine cu jocuri favorite.

Graphical user interface, website

Description automatically generated

**V.Concluzie**

Prin realizarea acestui site am putut să învaț mai multe lucruri noi despre limbajele HTML, CSS si putin javascript.

Am incercat sa prezint intr un mod cat mai simplu dar atragator jocurile ce mie mi-au ocupat majoritatea timpului cand eram copil si m-am simtit foarte bine.

Am invatat si mai bine sa caut informatii pe google in legatura cu programarea.

Avand in vedere ca aceasta este prima incercare de creearea unei pagini web sutn destul de mandru de ceeea ce am reusit sa fac si am invatat.

Am realizat ca nu doar programarea in C# ,C++,si python este interesanta , inainte de acest proiect nu imi placea sa lucrez cu html,css asu java

În concluzie, pot spune că acest proiect pentru atestarea competențelor profesionale la informatică a atins și dus la bun sfârșitobiectivul prezentat mai sus și care m-a ghidat spre dezvoltarea abilităților mele în domeniul informaticii.

**VI.Bibliografie**

Am utilizat informatii de pe site-urile:

[Wikipedia, the free encyclopedia](https://en.wikipedia.org/wiki/Main_Page)

[W3Schools Online Web Tutorials](https://www.w3schools.com/)

[Stack Overflow - Where Developers Learn, Share, & Build Careers](https://stackoverflow.com/)

[YouTube](https://www.youtube.com/)